

ZONA CREA

Diseña y desarrolla productos

MISIÓN 3

DISEÑADORES DE SUEÑOS

CREA ES LA ZONA IDEAL PARA DAR FORMA A NUESTRAS IDEAS

CONSTRUID MODELOS 3D DE VUESTROS PROTOTIPOS PARA EL AULA CON MORPHI



- ★ Diseñar un elemento: 5 puntos
- Diseñar el espacio del aula: 10 puntos

ZONA CREA

Diseña y desarrolla productos

MISIÓN 3

DISEÑADORES DE SUEÑOS

CREA ES LA ZONA IDEAL PARA DAR FORMA A NUESTRAS IDEAS

CONSTRUID MODELOS 3D DE VUESTROS PROTOTIPOS DE AULA CON MORPHI



- ★ Superar esta misión, proporciona 10 puntos al equipo

ZONA CREA

Diseña y desarrolla productos

MISIÓN 2

PENSAMIENTO VISUAL

UNA IMAGEN VALE MÁS QUE 1000 PALABRAS

DEMOSTRAD CÓMO CREAR E IMPLEMENTAR UN AULA DINÁMICA PARA VUESTRO CENTRO UTILIZANDO VISUAL THINKING



- ★ Superar esta misión, proporciona 20 puntos al equipo

ZONA CREA

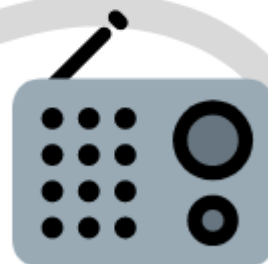
Diseña y desarrolla productos

MISIÓN 1

TARDES DE RADIO

BIENVENIDOS/AS AL DEBATE DE ESPACIOS EDUCATIVOS

CREAD UN PODCAST SOBRE EL AULA DINÁMICA CON UNA DURACIÓN DE...



- ★ Podcast de 2 minutos: 5 puntos
- Podcast de 4 minutos: 12 puntos
- Podcast de 6 minutos: 20 puntos

#BUILDROOM



No escapes, ¡construye tu aula dinámica!



#BUILDROOM



No escapes, ¡construye tu aula dinámica!



#BUILDROOM



No escapes, ¡construye tu aula dinámica!



#BUILDROOM



No escapes, ¡construye tu aula dinámica!



ZONA DESARROLLA

Documentación y difusión

MISIÓN 1

NOMBRAR ES EXISTIR

NO SOLO HAY QUE LEERLO, HAY QUE COMPARTIRLO

UNA TAREA SENCILLA. DECIDID ENTRE TODO EL EQUIPO UN NOMBRE QUE OS REPRESENTA



★ Superar esta misión proporciona 5 puntos al equipo

ZONA DESARROLLA

Documentación y difusión

MISIÓN 3

PADLETEANDO

NO SOLO HAY QUE HACERLO, HAY QUE COMPARTIRLO

TOMAD FOTOS. GRABAD VÍDEOS. EN CADA ZONA SE ESTÁ DESARROLLANDO UN TRABAJO ESTUPENDO QUE MERECE SER DOCUMENTADO



★ Cada elemento colgado en el muro (Padlet) de tu equipo, os dará 3 puntos

ZONA DESARROLLA

Documentación y difusión

MISIÓN 2 - EQUIPO A

HASHTAG BATTLE

NO SOLO HAY QUE HACERLO, HAY QUE COMPARTIRLO

PUBLICAD EN TWITTER LOS AVANCES DE VUESTRO EQUIPO UTILIZANDO #AULASDINAMICAS Y #BUILDROOM_A



★ Cada tuit de texto: 1 punto
Cada tuit con imagen: 2 puntos
Cada 10 tuits, recibiréis un bonus de 5 puntos extra

ZONA DESARROLLA

Documentación y difusión

MISIÓN 2 - EQUIPO B

HASHTAG BATTLE

NO SOLO HAY QUE HACERLO, HAY QUE COMPARTIRLO

PUBLICAD EN TWITTER LOS AVANCES DE VUESTRO EQUIPO UTILIZANDO #AULASDINAMICAS Y #BUILDROOM_B



★ Cada tuit de texto: 1 punto
Cada tuit con imagen: 2 puntos
Cada 10 tuits, recibiréis un bonus de 5 puntos extra

#BUILDROOM



No escapes, ¡construye tu aula dinámica!



#BUILDROOM



No escapes, ¡construye tu aula dinámica!



#BUILDROOM



No escapes, ¡construye tu aula dinámica!



#BUILDROOM



No escapes, ¡construye tu aula dinámica!



ZONA DESARROLLA

Documentación y difusión

MISIÓN 4

MAKING OF

**NO SOLO HAY QUE HACERLO,
HAY QUE COMPARTIRLO**

TOMAD FOTOS, GRABAD VÍDEOS Y
MONTAD UN ESTUPENDO "MAKING OF"
UTILIZANDO QUIK



Superar esta misión le dará 20 puntos a
vuestro equipo.

ZONA DESARROLLA

Documentación y difusión

MISIÓN 4

MAKING OF

**NO SOLO HAY QUE HACERLO,
HAY QUE COMPARTIRLO**

TOMAD FOTOS, GRABAD VÍDEOS Y
MONTAD UN ESTUPENDO "MAKING OF"
UTILIZANDO QUIK



Superar esta misión le dará 20 puntos a
vuestro equipo.

#BUILDROOM



No escapes, ¡construye tu aula dinámica!

#BUILDROOM



No escapes, ¡construye tu aula dinámica!



GOBIERNO DEL PRINCIPADO DE ASTURIAS
CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN Y CULTURA



GOBIERNO DEL PRINCIPADO DE ASTURIAS
CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN Y CULTURA

ZONA INVESTIGA

Robótica y pensamiento computacional

MISIÓN 1

TODO AL COLOR

LOS ROBOTS YA ESTÁN LISTOS

PROGRAMAD EL ROBOT PARA QUE, AL PRESIONAR EL BOTÓN DE LA PLACA, LOS LEDS INTEGRADOS EMITAN TRES COLORES DIFERENTES DE FORMA SUCESIVA



Superar esta misión: 5 puntos al equipo

ZONA INVESTIGA

Robótica y pensamiento computacional

MISIÓN 2

SUPERA LOS OBSTÁCULOS

PROGRAMAD EL ROBOT PARA QUE, CUANDO ENCUENTRE UN OBSTÁCULO, SE DETENGA, RETROCEDA Y EMITA UNA LUZ ROJA.



Superar esta misión: 15 puntos al equipo

ZONA INVESTIGA

Robótica y pensamiento computacional

MISIÓN 3

EN RUTA HACIA EL AULA DINÁMICA

PROGRAMAD EL ROBOT PARA QUE SIGA LA LÍNEA NEGRA Y DIBUJE UN MENSAJE POSITIVO EN SU PANTALLA DE LED.



Superar esta misión: 25 puntos al equipo

#BUILDROOM



No escapes, ¡construye tu aula dinámica!



#BUILDROOM



No escapes, ¡construye tu aula dinámica!



#BUILDROOM



No escapes, ¡construye tu aula dinámica!



ZONA INTERACTÚA

Producción audiovisual

MISIÓN 1

SPEAKERS CORNER

TENÉIS QUE CONVENCER A TODO EL MUNDO DE LAS BONDADES DE UN AULA DINÁMICA CON UN FANTÁSTICO ELEVATOR PITCH



★ Superar esta misión, proporciona 15 puntos al equipo

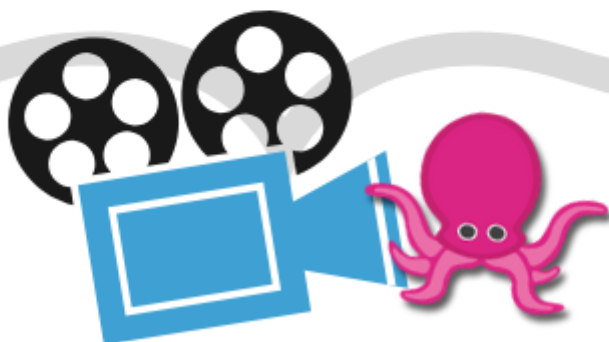
ZONA INTERACTÚA

Producción audiovisual

MISIÓN 2

EDICIÓN DE LA DIRECCIÓN

CON EL ELEVATOR PITCH Y LAS IMÁGENES SELECCIONADAS MONTAD EN EL CHROMA UN VÍDEO IMPACTANTE



★ Superar esta misión, proporciona 30 puntos al equipo

ZONA INTERACTÚA

Producción audiovisual

MISIÓN 3

EFFECTOS ESPECIALES

¿QUÉ SERÍA DE UN VÍDEO SIN EFECTOS ESPECIALES?

UTILIZAD ANIMATION BY DO INK PARA AÑADIR ANIMACIONES LLAMATIVAS A VUESTRO VÍDEO



★ Superar esta misión, proporciona 50 puntos al equipo

#BUILDROOM



No escapes, ¡construye tu aula dinámica!



#BUILDROOM



No escapes, ¡construye tu aula dinámica!



#BUILDROOM



No escapes, ¡construye tu aula dinámica!

