

4.- Criterios de selección

- Profesorado de Educación Primaria del ámbito del CPR Gijón-Oriente.
- Los establecidos con carácter general en la Resolución de 22 de diciembre de 2017 por la que se aprueba el Plan Regional de Formación Permanente del Profesorado.

Observaciones

Las personas admitidas en la actividad, si por cualquier circunstancia no pudieran asistir, deberán comunicarlo lo antes posible mediante correo electrónico al CPR Gijón-Oriente.

PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA EN EDADES TEMPRANAS



C/ Camino del Cortijo, 17 -- 33212 Gijón
Tel. 985 34 21 00 --- Fax: 985 35 48 63
cprgijon@educastur.org -- <http://www.cprgijon.es>



GOBIERNO DEL PRINCIPADO DE ASTURIAS

CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN

1.- Datos generales

Código: 38

Modalidad: Curso

Asesoría: Tecnologías de la información y comunicación

Responsables: José Fernández

Estado: Publicada lista de admisión

Programa: 3.02.- INTEGRACIÓN DE LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS EN EL ÁMBITO EDUCATIVO

Duración: 8 horas

Créditos: 1

Fecha inicio actividad: 25 / 10 / 2018

Fecha fin actividad: 26 / 10 / 2018

Dirigido a: Educación primaria

Lugar: CPR Gijón-Oriente

Calendario: 25 y 26 de octubre.

Horario: 16:00 a 20:00

2.- Información sobre la inscripción

Número de participantes: MÍNIMO: 15 MÁXIMO: 30

Período de inscripción: DESDE: 26 / 09 / 2018 HASTA: 14 / 10 / 2018

Fecha de publicación de lista de personas admitidas: 15 / 10 / 2018

Procedimiento de inscripción:

Mediante la cumplimentación del formulario de inscripción.

3.- Descripción del programa

Objetivos:

Analizar el concepto de pensamiento computacional y sus fundamentos didácticos, conociendo y aplicando los distintos recursos disponibles para su trabajo en el aula y valorándolo como un sistema transversal y globalizador de resolución de problemas incorporando creatividad, razonamiento lógico y sentido crítico.

Contenidos:

Introducción al Pensamiento Computacional
Apps para trabajar el PC en Edades Tempranas
ScratchJR: narración multimedia
Tynker: narración y resolución de problemas
Scrath 2.0: diseño de videjuegos
Introducción al kit Lego WeDo 2 y Software de control de Lego WeDo 2
Proyectos Lego WeDo 2 con el vehículo espacial
Software de control de Lego Wedo 2 con Scratch 2
Drones en el aula

Metodología:

El curso tendrá un enfoque teórico-práctico.

Ponentes:

- Fernando Posada Prieto
"Programación y robótica en edades tempranas".