

4.- Criterios de selección

- Profesorado que imparta docencia en los ciclos formativos de las familias profesionales de Fabricación Mecánica y Edificación y Obra Civil.
- Profesorado que imparta docencia en los ciclos formativos de las familias profesionales de Instalación y Mantenimiento y de Electrónica y Electricidad.
- Los establecidos con carácter general por la Resolución de la consejería de Educación y Cultura, por la que se aprueba el Plan Regional de Formación Permanente del Profesorado 2018-2019.

Observaciones

Las acciones desarrolladas en el marco de esta actuación están financiadas por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y cofinanciadas por el FSE dentro del Programa Operativo de Empleo, Formación y Educación del FSE 2014-2020.

AUTODESK INVENTOR



Plan extraordinario de formación del profesorado de FP

Actuación cofinanciada por la Unión Europea



Unión Europea

Fondo Social Europeo

“El FSE invierte en tu futuro”

1.- Datos generales

Código: 208	Modalidad: Curso
Asesoría: Formación profesional	Responsables: Maria Luisa González Cuesta
Estado: Publicada lista de admisión	Programa: 1.05.- FORMACIÓN PROFESIONAL ESPECÍFICA
Duración: 40 horas	Créditos: 4
Fecha inicio actividad: 25 / 11 / 2019	Fecha fin actividad: 12 / 12 / 2019
Dirigido a: Formación profesional específica	Lugar: CPR GIJON-ORIENTE
Calendario: 25, 26, 27, 28 de noviembre y 2, 3, 4, 10, 11 y 12 de diciembre	Horario: 16:00-20:00

2.- Información sobre la inscripción

Número de participantes: MÍNIMO: 10 MÁXIMO: 15
Período de inscripción: DESDE: 23 / 10 / 2019 HASTA: 20 / 11 / 2019
Fecha de publicación de lista de personas admitidas: 21 / 11 / 2019
Procedimiento de inscripción: La inscripción se realizará en línea en la página web del Centro del Profesorado y de Recursos de Gijón-Oriente.

3.- Descripción del programa

Objetivos:

Adquirir los conocimientos necesarios para el manejo de la aplicación informática Autodesk Inventor en el ámbito del dibujo 3D y del diseño de estructuras metálicas.

Contenidos:

- 1.- Entorno de trabajo: interfaz de usuario, tipo de archivo y plantillas, gestión de vistas, entorno 3D de visualización, fases: piezas, ensamblajes, documentación de plano.
- 2.- Boceto: referencias geométricas y restricciones, ordenes básicas de dibujo, ordenes básicos de edición, paramétrico, conexión con Excel, Anycad: uso y actualización de archivos de otros software CAD.
- 3.- Modelado: operaciones básicas para convertir bocetos en piezas 3D: extrusión, revolución, barrido..., planos de trabajo, cambios y actualización en piezas 3D.
- 4.- Ensamblajes: librerías, ensamblaje básico y restricciones.
- 5.- Modelo al mundo real: acotación y volcado de modelos a planos 2D, documentación de proyectos, volcado de modelos a impresoras 3DRender.
- 6.- Gestión de proyectos en la nube.

Metodología:

Expositiva por parte del ponente y activa y participativa con el desarrollo de propuestos prácticos.

Ponentes:

- Fernando Verdesoto
Autodesk Inventor