

4.- Criterios de selección

- 1.- Profesorado que imparta docencia en la familia profesional de Edificación y Obra Civil.
- 2.- Resto del profesorado.
- 3.- Los establecidos con carácter general en la Resolución de 21 de diciembre de 2018, de la Consejería de Educación y Cultura, por la que se aprueba el Plan Regional de Formación Permanente del Profesorado 2018-2019 (publicado en BOPA de 10-1-2019).

- NOTA: LA NO ASISTENCIA A LA PRIMERA SESIÓN DEBE SER INFORMADA PARA CONTINUAR TU PARTICIPACIÓN EN LA ACTIVIDAD FORMATIVA. EN CASO CONTRARIO, TU PLAZA PODRÁ SER ADJUDICADA AL PROFESORADO EN LISTA DE ESPERA

Observaciones

Las actuaciones desarrolladas en el marco de esta actuación están financiadas por el Ministerio de Educación, Cultura y Deporte y cofinanciadas por el FSE dentro del Programa Operativo de Empleo, Formación y Educación del FSE 2014-2020.

PLAN FP2019- ANIMACIONES E INFOGRAFÍAS 3D



1.- Datos generales

Código: 221

Modalidad: Curso

Asesoría: 6_Formación Profesional

Responsables: Nuria Fernández Martínez

Estado: Publicada lista de admisión

Programa: 1.05.- FORMACIÓN PROFESIONAL ESPECÍFICA

Duración: 20 horas

Créditos: 2

Fecha inicio actividad: 21 / 11 / 2019

Fecha fin actividad: 10 / 12 / 2019

Dirigido a: Formación profesional específica

Lugar: CPR AVILÉS-OCCIDENTE (Avilés)

Calendario: 21, 26 y 28 de noviembre y 3, 10 de diciembre

Horario: 16:00 a 20:00

2.- Información sobre la inscripción

Número de participantes: MÍNIMO: 10 MÁXIMO: 20

Período de inscripción: DESDE: 07 / 11 / 2019 HASTA: 18 / 11 / 2019

Fecha de publicación de lista de personas admitidas: 18 / 11 / 2019

Procedimiento de inscripción:

La inscripción se realizará en línea en la página web del Centro del Profesorado y de Recursos de Avilés-Occidente:

<http://www.cpravilesoccidente.es/p/actividades-de-formacion.html>

3.- Descripción del programa

Objetivos:

ANIMACIONES E INFOGRAFÍAS 3D

Dotar a los asistentes de las competencias necesarias para generar animaciones e infografías 3D realistas con el software LUMION

Contenidos:

Configuración del programa. Controles de cámara y objetivo. Importar modelos 3D (Sketchup, Revit, Autocad,..). Colocación de contenidos: librería digital con personas, árboles, casas, vehículos, ... Modelar materiales. Controles de capa. Elementos paisajísticos, terrenos, atmósferas, zonas de agua. Fotorrelismo. Video.

Metodología:

Activa y práctica: El alumnado trabajará los contenidos prácticos del programa apoyándose en un variado conjunto de ejercicios propuestos.

Ponentes:

- Jaime Ramón Álvarez Huerta
Animación e infografías -3D