

## 1.- Datos generales

**Código:** 8049

**Asesoría:** 7\_Tecnologías de la Información y Comunicación

**Estado:** Suspendida

**Duración:** 5 horas

**Fecha inicio actividad:** 24 / 03 / 2020

**Dirigido a:** Todo el profesorado

**Calendario:** Martes, 24 y 31 de marzo

**Área:** 1. Actualización Profesional

**Modalidad:** Unidad Formativa

**Responsables:** Víctor Manuel Rubio Fernández

**Programa:** 1.17.- ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS

**Créditos:** 0

**Fecha fin actividad:** 31 / 03 / 2020

**Lugar:** IES Carmen y Severo Ochoa, Luarda

**Horario:** De 17:00 a 20:00h

## 2.- Información sobre la inscripción

**Número de plazas.**      **Mínimo:** 15      **Máximo:** 50

**Fecha de apertura:** 07 / 02 / 2020

**Fecha de cierre:** 19 / 03 / 2020

**Procedimiento de inscripción:**

La inscripción se realizará en línea en la página web del Centro del Profesorado y de Recursos de Avilés - Occidente:

<http://www.cpravilesoccidente.es/p/actividades-de-formacion.html>

**Criterios de selección:**

Por orden de inscripción:

- Profesorado que imparta docencia en el IES Carmen y Severo Ochoa
- Resto del profesorado.

Así como los establecidos con carácter general en la Resolución de 19 de febrero de 2020, de la Consejería de Educación, por la que se aprueba el Plan Regional de Formación Permanente del Profesorado 2019-2020, cofinanciado por el Fondo Social Europeo en el marco del Programa Operativo de Empleo, Formación y Educación 2014-2020.

(BOPA nº 50, del 12-03-2020)

## 3.- Descripción del programa

**Objetivos:**

- Mostrar al profesorado diferentes experiencias, actividades o proyectos de Aula gamificados.

**Contenidos:**

- Orient Express Chronicles: uso de juegos de rol en las aulas
- The Monkey Island School Project: uso de videojuegos y más allá en el aula
- Cthulhu Dice: aplicaciones didácticas basadas juegos
- Proyecto Holmes: el mundo de los detectives
- Proyecto Pergamino: una apuesta para el PLEI y más allá

**Metodología:**

Expositiva

**Ponentes:**

- Óscar Recio Coll